

INSTALLATION DE SCRATCH 2 SUR UNE DISTRIBUTION LINUX A BASE DEB 64 BITS

Version 1.0 le 09/08/2017

Il s'agit de l'adaptation de ce contenu : [How to install Scratch 2 on Ubuntu 16.10. or 17.04 \(64bit\)?](#)

Problématique : adobe-air n'étant plus maintenu sous Linux, les mises à jour successives du système d'exploitation remettent en cause le mode d'installation de Scratch 2. Ce qui marchait hier, ne marche plus nécessairement aujourd'hui, cette documentation sera peut être obsolète dans 3 mois.

Le programme est en i386 soit :

```
sudo dpkg --add-architecture i386

sudo apt-get update

sudo apt-get install libgtk2.0-0:i386 libstdc++6:i386 libxml2:i386
libxslt1.1:i386 libcansel-gtk-module:i386 gtk2-engines-murrine:i386
libqt4-qt3support:i386 libgnome-keyring0:i386 libnss-mdns:i386
libnss3:i386
```

Création des liens symboliques

```
sudo ln -s /usr/lib/i386-linux-gnu/libgnome-keyring.so.0/usr/lib/libgnome-
keyring.so.0
sudo ln -s /usr/lib/i386-linux-gnu/libgnome-
keyring.so.0.2.0/usr/lib/libgnome-keyring.so.0.2.0
```

On télécharge Adobe Air SDK

```
cd ~/Téléchargements
wget http://airdownload.adobe.com/air/lin/download/2.6/AdobeAIRSDK.tbz2
sudo mkdir /opt/adobe-air-sdk
sudo tar jxf AdobeAIRSDK.tbz2 -C /opt/adobe-air-sdk
```

On télécharge Adobe Air

```
wget https://aur.archlinux.org/cgit/aur.git/snapshot/adobe-air.tar.gz
$ sudo tar xvf adobe-air.tar.gz -C /opt/adobe-air-sdk
$ sudo chmod +x /opt/adobe-air-sdk/adobe-air/adobe-air
```

On télécharge la dernière version de Scratch

Attention : ici il s'agit d'une version 456.0.3. Au moment où vous lirez ce document, il y a de fortes chances que ce ne soit pas la bonne version, il faudra adapter ce qui suit par rapport au numéro de version.

```
sudo mkdir /opt/adobe-air-sdk/scratch
wget https://scratch.mit.edu/scratchr2/static/sa/Scratch-456.0.3.air
sudo cp Scratch-456.0.3.air /opt/adobe-air-sdk/scratch/
cp Scratch-456.0.3.air /tmp/
cd /tmp/
```

```
unzip /tmp/Scratch-456.0.3.air
```

```
sudo cp /tmp/icons/AppIcon128.png /opt/adobe-air-sdk/scratch/scratch.png
```

Création de l'exécutable

```
nano /usr/share/applications/Scratch2.desktop
```

On colle le contenu suivant

```
[Desktop Entry]
Encoding=UTF-8
Version=1.0
Type=Application
Exec=/opt/adobe-air-sdk/adobe-air/adobe-air /opt/adobe-air-sdk/scratch/Scratch-456.0.3.air
Icon=/opt/adobe-air-sdk/scratch/scratch.png
Terminal=false
Name=Scratch 2
Comment=Programming system and content development tool
Categories=Application;Education;Development;ComputerScience;
MimeType=application/x-scratch-project
```

Limite : la mise à jour automatique dans le logiciel ne se fait pas, il faudra reprendre la même démarche en téléchargeant la dernière version ou attendre patiemment la sortie de Scratch 3 en html5.